ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ БЛОК 3. ЗАНЯТИЕ 3. ТЕМА «АННОТАЦИИ В JAVA»   
Упражнение 1(объединено с Домашней работой 2- Reflection).  
Приложение «Self Iterator»

## Длительность

Самостоятельная работа: 60..70 мин

Проект: домашнее задание Блока «ООП2. Банкомат»

## Цели упражнения.

Научиться пользоваться методами рефлексии вместе с аннотациями.

## Описание.

Дополнить проект ATM следующим функционалом:

1. Добавить аннотацию @Loggable к классу «Счет», которая включает логгирование всех методов класса
2. Добавить аннотацию @OperationLimit(value= ) для банкомата. Аннотация включает операционный лимит для всех счетов в банкомате
3. Добавить аннотацию @MethodLimit(value= ) для метода счета. Аннотация включает лимит вызовов для метода счета
4. Добавить proxy для класса ATM, который подсчитывает время выполнения метода счета. И если время выше 2 сек, то вызывает метод другого метода.

## Задачи упражнения.

1. Изучить механизм получения аннотаций в процессе работы программы.
2. Выбрать тип аннотации для каждый задачи.
3. Реализовать п. 1-3
4. Разобраться с механизмами проксирования в Java.
5. Реализовать п. 4